

GOAT Fairplay und Regelguide

Fair Play

Wir legen großen Wert auf Fair Play, denn es ist das Herzstück unseres gemeinsamen Wettbewerbs. Das bedeutet nicht nur, die Regeln einzuhalten, sondern auch ein respektvolles Miteinander zu pflegen. Wir bitten alle, die Regeln zu respektieren, denn sie wurden geschaffen, um den Wettbewerb fair und ausgeglichen zu gestalten. Das Einhalten der Regeln sorgt für ein angenehmes und gerechtes Spielerlebnis und eine gute Atmosphäre für alle Beteiligten.

Ein weiterer wichtiger Aspekt ist der Respekt gegenüber den anderen Teams und allen, die dabei sind. Alle verdienen es, mit Höflichkeit und Freundlichkeit behandelt zu werden, unabhängig von Geschlecht, Herkunft oder Sprache. Frankfurt ist eine bunte Stadt und wir schätzen die gelebte Vielfalt und Einzigartigkeit.

Das Regelwerk

Konsole/Spiel: Playstation 5/EA FC24

Format: 2vs2, zwei Jugendlichen stellen somit ein Team, Anstoß - Klassisches Spiel

Teamauswahl: Freie Teamauswahl, es darf nicht mit National-Mannschaften und Soccer Aid gespielt werden

Schwierigkeit: Weltklasse

Saison: Sommer Wetter: heiter Platzart: Naturrasen Ball: Standard

Kamera: Übertragung Tele Verletzungen und Handspiel: Aus Team-Schieberegler: Standard, Änderungen nicht erlaubt

Einstellungen Teammanagement erlaubt: Es darf während der Partie höchstens zwei Mal eine Einstellung vorgenommen werden. Bei Verlängerung und nach roter Karte darf eine weitere Teammanagement-Veränderung vorgenommen werden.

Einstellungen dürfen nur bei Spielunterbrechungen durchgeführt werden (Ball im Aus, Foul). Die maximale Zeit, die für Einstellungsänderungen vorgenommen werden, darf maximal 2 Minuten betragen.

Das Turnier

38 Teams können an den Start gehen, gespielt wird in 6 Gruppen. Die besten 2 Teams jeder Gruppe sowie die besten vier 3. Platzierten (es gilt zuerst die Anzahl der erzielten Punkte, gefolgt von positiver Tordifferenz, Anzahl der Tore) qualifizieren sich für die KO-Phase.

Gruppenphase: 4 Minuten pro Halbzeit, nur Hinspiel

Achtelfinale: 4 Minuten pro Halbzeit, nur Hinspiel, Verlängerung bei Unentschieden, Elfmeterschießen

Viertelfinale und Halbfinale: 5 Minuten pro Halbzeit, nur Hinspiel, Verlängerung bei Unentschieden, Elfmeterschießen

Finale: 5 Minuten pro Halbzeit, Best of 3, das Team, das zuerst 2 Partien für sich entschieden ist der GOAT

Es gilt eine maximale Rüst-Vorbereitungszeit von 2 Minuten vor Anpfiff.

Vor und nach jeder Partie gilt ein Handschlag oder "Faust" geben als Fair Play-Ritual.

Die Turnierdirektion behält sich das Recht vor, bei grober Unsportlichkeit und oder schlechtem Benehmen, Teams aus dem Turnier auszuschließen.

Wir freuen uns darauf, mit euch ein Event voller Fair Play, Respekt und Freude zu erleben!
Eure Turnierleitung

Stand: Juli 2024